

# Fact Sheet



**Spielname:** VR Shooter Guns

**Entwickler:** Cykyria mit Sitz in Nürnberg, Deutschland

**Erscheinungsdatum:** 7. September 2017 (Steam)

**Preis:** USD 19,99

**Kompatible VR-Plattformen:**

HTC Vive

Oculus Touch

**Besuchen Sie die offiziellen Webseiten:**

[vrsg.cykyria.com](http://vrsg.cykyria.com)

[cykyria.de](http://cykyria.de)

**Social Media:**

[twitter.com/cykyria](https://twitter.com/cykyria)

Folgen Sie Cykyria auf Twitter: @cykyria

**Presse-Kontakt:**

[press@cykyria.com](mailto:press@cykyria.com)

**Steam - Storelink:**

[http://store.steampowered.com/app/489160/VR\\_Shooter\\_Guns/](http://store.steampowered.com/app/489160/VR_Shooter_Guns/)

## Abstrakt

VR Shooter Guns wurde von Grund auf für den VR- und Arcade-Einsatz gebaut. Es ist ein VR-Firstperson-Shooter in einer SciFi-Umgebung.

Unsere Treadmill-Version für den Virtualizer von Cyberith ist bereits in Arcaden auf der ganzen Welt spielbar.

Wir freuen uns, dass die Roomscale-Version jetzt auf Steam erhältlich ist.

## Spielbeschreibung

Der Spieler muss sich durch eine Raumstation kämpfen, um bösen Robotern zu entkommen!

In ferner Zukunft existieren Menschen nur noch, um das zu konsumieren, was gigantische automatisierte Roboteranlagen produzieren.

Diese riesigen Fabriken, die im Weltraum schweben, wurden von Generationen von Menschen und Robotern gebaut.

Der Spieler ist einer der Menschen, deren Aufgabe noch nicht durch Androide ersetzt wurde. Er ist allein im Weltraum, eigentlich nur dort, um die Produktion während endloser langweiliger Schichten zu überwachen.

Und die Künstliche Intelligenz beobachtet ihn.

Es passiert nie etwas.

Bis JETZT.

## **Cooler Features des Spiels**

- Sieben Sprachen: Englisch, Französisch, Deutsch, Portugiesisch-Brasilien, Russisch, Vereinfachtes Chinesisch, Spanisch
- Vier herausfordernde Level
- 15 und 30 Minuten Runs für Highscore
- Endloser Permadeath-Modus für erfahrene Spieler
- Erhöhter Schwierigkeitsgrad mit jeder Runde
- Globale Highscore
- Unterstützung für HTC Vive und Oculus Rift
- Von Grund auf für Virtual Reality programmiert!
- Perfekt geeignet für VR-Challenges mit Freunden!

## **Cykyria**

Cykyria ist ein unabhängiges Virtual Reality Studio, das 2014 von Benedikt Engelhard in Nürnberg gegründet wurde. Unser Fokus liegt auf Virtual Reality Entertainment zu Hause und außer Haus wie Vermietung und VR Arcaden. Unsere Spiele sind von Grund auf für Virtual Reality programmiert und zwar im Arcade-Stil.

Unser Ziel ist es, richtig gute Spiele zu machen, die die Spieler so fesseln, dass sie ihre eigenen Fähigkeiten verbessern wollen, um immer wieder ihren eigenen Highscore zu toppen.

Virtual Reality wird unser Leben verändern und wir werden es wahr machen.

Wir sind bereit - Sie auch?

Weitere Informationen finden Sie unter [www.cykyria.de](http://www.cykyria.de)